



ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΖΥΓΟΥ

ICS ΣΕΙΡΑΣ Κ

ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ – ΡΕΥΜΑΤΟΣ



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1.	Εκτύπωση Ετικέτας	3
1.1	Εκτύπωση Είδους	3
1.1.1	Εκτύπωση Είδους με ελεύθερη τιμή	3
2.	Αλλαγή ρολού ετικέτας	4
3.	Προγραμματισμός επωνυμίας	4
3.1	Προγραμματισμός ειδών	5
3.2	Προγραμματισμός άμεσων πλήκτρων	6
3.3	Προγραμματισμός ώρας – ημερομηνίας	6
4.	Αλλαγή περιγραφής είδους	7
4.1	Αλλαγή Λατινικών-Ελληνικών χαρακτήρων	8
4.2	Γρήγορη Αλλαγή τιμών	9
5.	Αναφορές	9
6.	Τμήματα	12
7.	Είδη	12

ΣΥΝΟΠΤΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΖΥΓΟΥ ICS ΣΕΙΡΑΣ Κ

Ελληνικές συνοπτικές οδηγίες για γρήγορο προγραμματισμό ειδών, επωνυμίας, αναφορών κλπ. (αναλυτικότερες οδηγίες υπάρχουν στο πλήρες βιβλίο οδηγιών)

ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΕΤΙΚΕΤΑΣ

Τοποθετούμε το βάρος επάνω στον ζυγό.
Δίνουμε την τιμή κιλού από το αριθμητικό πληκτρολόγιο.
Πιέζουμε το πλήκτρο **V1** για να εκτυπωθεί η ετικέτα.

ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΕΙΔΟΥΣ

Τοποθετούμε το βάρος επάνω στον ζυγό.
Πιέζουμε το αντίστοιχο πλήκτρο του είδους από το αριστερό πληκτρολόγιο(πλήκτρα 1 έως 64) ή πληκτρολογούμε τον κωδικό του είδους από το **αριθμητικό** πληκτρολόγιο και πιέζουμε το πλήκτρο **PLU**.
Πιέζουμε το πλήκτρο **V1** για να εκτυπωθεί η ετικέτα.



Δείγμα ετικέτας

ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΕΙΔΟΥΣ ΜΕ ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΤΙΜΗ

Σημείωση : Το είδος θα πρέπει να έχει προγραμματιστεί με μηδενική τιμή.

Τοποθετούμε το βάρος επάνω στον ζυγό.
Πιέζουμε το αντίστοιχο πλήκτρο του είδους από το αριστερό πληκτρολόγιο (πλήκτρα 1 έως 64) ή πληκτρολογούμε τον κωδικό του είδους από το αριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέζουμε το πλήκτρο **PLU**.
Δίνουμε την τιμή κιλού του είδους.

Πιέζουμε το πλήκτρο **V1** για να εκτυπωθεί η ετικέτα.

ΑΛΛΑΓΗ ΡΟΛΟΥ ΕΤΙΚΕΤΑΣ

Αφαιρούμε το τάσι ανασηκώνοντάς το από την δεξιά πλευρά.

Σηκώνουμε το καπάκι του εκτυπωτή.

Απελευθερώνουμε την κεφαλή του εκτυπωτή στρέφοντας αριστερά τον **κόκκινο** μοχλό.

Αφαιρούμε το παλιό ρολό και τοποθετούμε το καινούριο όπως δείχνει η εικόνα στο καπάκι του εκτυπωτή.

Κλείνουμε την κεφαλή του εκτυπωτή στρέφοντας δεξιά τον κόκκινο μοχλό.

Κατεβάζουμε το καπάκι του εκτυπωτή και επανατοποθετούμε το τάσι.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΠΩΝΥΜΙΑΣ

- Μπαίνουμε στο πρόγραμμα πατώντας *** F 0 7 9 0 2**
- Εμφανίζεται η ένδειξη L104 για την πρώτη γραμμή της επωνυμίας.
- Στην οθόνη αναβοσβήνει το 1. Πατάμε **+**
- Στην οθόνη αναβοσβήνει το 0. Πατάμε 3 και **+**
- Στην οθόνη αναβοσβήνει το 4 Πατάμε το **+**
- Σε αυτό το σημείο πληκτρολογούμε τους χαρακτήρες της επωνυμίας(έως 26)

ΓΙΑ ΝΑ ΓΡΑΨΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΥΟΜΑΣΤΕ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ "ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ" (σελίδα 7)

Κεντράρουμε την γραμμή πατώντας **◇**

Πατάμε ***** για καταχώρηση.

Εμφανίζεται η ένδειξη L134. Στην οθόνη αναβοσβήνει το 1.

Πατάμε 2 φορές το ***** για να βγούμε από τον προγραμματισμό και να επιστρέψουμε σε λειτουργία ζύγισης.

Για να προγραμματίσουμε και 2^η γραμμή επωνυμίας

- Μπαίνουμε στο πρόγραμμα πατώντας *** F 0 7 9 0 2**
- Εμφανίζεται η ένδειξη **L134** για την πρώτη γραμμή της επωνυμίας
- Στην οθόνη αναβοσβήνει το 1. Πατάμε **2** και **+**
- Στην οθόνη αναβοσβήνει το 0. Πατάμε **3** και **+**
- Στην οθόνη αναβοσβήνει το 4. Πατάμε το **+**

- Σε αυτό το σημείο πληκτρολογούμε τους χαρακτήρες της επωνυμίας (έως 26)
 - Κεντράρουμε την γραμμή πατώντας \diamond
- Πατάμε 3 φορές το * για να βγούμε από τον προγραμματισμό και να επιστρέψουμε σε λειτουργία ζύγισης.

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ


Μετακινούμαστε με το **+** μπροστά και με το **-** πίσω,
Αν θέλουμε να σβήσουμε χαρακτήρες πατάμε το πλήκτρο C

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ

Για να μπούμε στον προγραμματισμό ειδών πατάμε *** F 0 7 9 0 1**

Η οθόνη δείχνει

C.	P.L.U
n.	M.

1. Αναβοσβήνει η ένδειξη **C**, δίνουμε τον κωδικό του είδους (έως 5 ψηφία) π.χ. 1, 12, 12345 κλπ. (αν ο κωδικός ξεκινάει από μηδέν τα μηδενικά δεν εμφανίζονται στην οθόνη) και πατάμε **X**
2. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη **PLU** που σημαίνει ότι πρέπει να δώσουμε τον αριθμό άμεσου πλήκτρου στο πληκτρολόγιο (αν π.χ. θέλουμε να το καταχωρήσουμε στο άμεσο πλήκτρο  τότε πατάμε από το αριθμητικό πληκτρολόγιο τον αριθμό 1, αν θέλουμε να το καταχωρήσουμε στο πλήκτρο 33 πατάμε το 33) και πατάμε **X**
3. Στην δεύτερη γραμμή της οθόνης αναβοσβήνει η ένδειξη (**n01**), δίνουμε την περιγραφή του είδους έως 20 χαρακτήρες (πχ. ΜΟΣΧΑΡΙ ΩΜΟΠΛΑΤΗ) και πατάμε **X**.
Σημείωση : ΓΙΑ ΝΑ ΓΡΑΨΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΥΟΜΑΣΤΕ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ “ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ”
4. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (**ett.**), δίνουμε την τιμή έως 6 ψηφία (π.χ. για 12,00€ πατάμε 1200) και πατάμε **X**.
Σημείωση : Εάν θέλουμε να έχει ελεύθερη τιμή το είδος, τότε αφήνουμε το πεδίο τιμής (**ett.**), **0.00**.
5. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (**PlIt**), δίνουμε **0** και πατάμε **X**.
Σημείωση : Εάν το είδος που προγραμματίζουμε είναι τεμαχιακό τότε επιλέγουμε
6. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (**Sec**) και πατάμε **X** 3 φορές.
7. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (**AnA Π**), δίνουμε την ημερομηνία λήξης (προαιρετικό) (π.χ. για 31/11/08 πατάμε 311108) και πατάμε **X**.
8. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (**AΠob**) απόβαρο (προαιρετικό), το πληκτρολογούμε και πατάμε **X**.
9. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (**t101**) 1^η γραμμή ελεύθερου κειμένου (προαιρετικό), για το συγκεκριμένο είδος έως 20 χαρακτήρες (π.χ. συστατικά ή επιπλέον πληροφορίες για το είδος), εισάγουμε τους χαρακτήρες που θέλουμε και πατάμε **X**.

10. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (t201) 2^η γραμμή ελεύθερου κειμένου (προαιρετικό), για το συγκεκριμένο είδος έως 20 χαρακτήρες π.χ. συστατικά, εισάγουμε τους χαρακτήρες που θέλουμε και πατάμε **X**
11. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (t301) 3^η ελεύθερου κειμένου (προαιρετικό), έως 20 χαρακτήρες, εισάγουμε τους χαρακτήρες που θέλουμε και πατάμε **X**,
12. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη (AnAl) ημερ.ανάλωσης έως (προαιρετικό), δίνουμε την ημερομηνία ανάλωσης έως (πχ 31/12/08 πατάμε 311208) και πατάμε * για να προγραμματίσουμε το επόμενο είδος ξεκινώντας από το βήμα 1 έως το 12.

Αν πατήσω 3 φορές το * βγαίνω εντελώς από το πρόγραμμα.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΜΕΣΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

Για να αντιστοιχήσουμε κωδικούς σε ορατά πλήκτρα ακολουθούμε την εξής διαδικασία :

Έχουμε π.χ. τον κωδικό 100 που είναι το ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ και θέλουμε να τον αντιστοιχήσουμε στο ορατό πλήκτρο 1.

1. Πατάμε * **F 0 7 9 0** ένδειξη οθόνης Programming.
2. Πατάμε το νούμερο **1** από το **αριθμητικό πληκτρολόγιο**. Στην οθόνη αναβοσβήνει το **C**.
3. Δίνουμε το κωδικό του είδους που θέλουμε να αντιστοιχήσουμε σε ορατά πλήκτρα π.χ. 100 και πατάμε το **X**. Στην οθόνη αναβοσβήνει το **PLU**.
4. Πατάμε από το **αριθμητικό πληκτρολόγιο** το νούμερο του ορατού πλήκτρου που θέλουμε να αντιστοιχήσουμε με τον κωδικό μας π.χ. 01
5. Πατάμε * για καταχώρηση

Σημείωση : Εάν θέλουμε να αντιστοιχήσουμε επιπλέον κωδικό συνεχίζουμε τη διαδικασία από το βήμα 3. Εάν θέλουμε να βγούμε από το πρόγραμμα πατάμε πάλι *

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΩΡΑΣ – ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ


1. Πατάμε * **F 0 7 9 0** ένδειξη οθόνης Programming.
2. Πατάμε το νούμερο **3** από το **αριθμητικό πληκτρολόγιο**. Στην οθόνη δείχνει ημερομηνία – ώρα.
3. Δίνουμε την σωστή ημερομηνία (6 ψηφία για ημερομηνία)
4. Δίνουμε την σωστή ώρα (6 ψηφία για ώρα)
5. Πατάμε * **2** φορές για καταχώρηση

ΑΛΛΑΓΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗΣ ΕΙΔΟΥΣ

Για να μπούμε στον προγραμματισμό ειδών πατάμε * **F 0 7 9 0 1**

C.	P.L.U
n.	M.

Η οθόνη δείχνει

1. Αναβοσβήνει η ένδειξη **C** , δίνουμε τον κωδικό του είδους (έως 5 ψηφία) πχ 1, 12, 12345 κλπ. (εάν ο κωδικός ξεκινάει από μηδέν τα μηδενικά δεν εμφανίζονται στην οθόνη) και πατάμε **X**
2. Στην οθόνη αναβοσβήνει η ένδειξη **PLU** που σημαίνει ότι πρέπει να δώσουμε τον αριθμό άμεσου πλήκτρου στο πληκτρολόγιο (αν π.χ. θέλουμε να το καταχωρήσουμε στο άμεσο πλήκτρο  τότε **πατάμε από το αριθμητικό πληκτρολόγιο** τον αριθμό 1, αν θέλουμε να το καταχωρήσουμε στο πλήκτρο 33 πατάμε το 33) και πατάμε **X**
3. Στην δεύτερη γραμμή της οθόνης αναβοσβήνει η ένδειξη (**n01**), δίνουμε την περιγραφή του είδους έως 20 χαρακτήρες (π.χ. ΜΟΣΧΑΡΙ ΩΜΟΠΛΑΤΗ) και πατάμε *****
4. **Σημείωση** : **ΓΙΑ ΝΑ ΓΡΑΦΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΥΟΜΑΣΤΕ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ “ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ”**
5. Για να αλλάξουμε την περιγραφή και σε άλλο είδος επαναλαμβάνουμε τα βήματα 1 έως το 3
6. Αν πατήσουμε 3 φορές το ***** βγαίνουμε εντελώς από το πρόγραμμα

1^{ος} Τρόπος εισαγωγής ελληνικών χαρακτήρων.





Αλλαγή Λατινικών-Ελληνικών χαρακτήρων


Από την έκδοση A05 και μετά η αλλαγή μεταξύ Ελληνικών και Λατινικών χαρακτήρων θα γίνεται από τα άμεσα πλήκτρα των ειδών.

Η αρχική επιλογή είναι οι λατινικοί χαρακτήρες.

Ο τύπος των χαρακτήρων που χρησιμοποιούμε φαίνεται στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης.




-  Λατινικά κεφαλαία
-  Λατινικά μικρά
-  Ελληνικά κεφαλαία
-  Ελληνικά μικρά

Για να επιλέξετε μεταξύ κεφαλαίων και μικρών πατήστε το πλήκτρο 

Για να επιλέξετε μεταξύ λατινικών και ελληνικών πιέστε:

Πλήκτρο  για τα δεδομένα των ειδών (ονομασία, συστατικά,...)

Πλήκτρο  για τα δεδομένα : Ονομασία καταστήματος, ονομασία ομάδων, χειριστές, ανιχνευσιμότητα.



Για να βάλω σημεία στίξης=Πρέπει να έχω ελληνικούς χαρακτήρες...

(μικρά) και παταω τα αντίστοιχα πλήκτρα.

25=!	V1={	V8=%
26=#	V2=}	V9=/
27=(V3="	V10=-
28=)	V4=+	
29=ώ	V5=	
30=:	V6=.	
31=;	V7=,	

2^{ος} Τρόπος εισαγωγής ελληνικών χαρακτήρων.
Εάν στον ζυγό δεν γίνεται εισαγωγή των ελληνικών χαρακτήρων με τον παραπάνω τρόπο ακλουθούμε τις παρακάτω οδηγίες.

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Πιέζουμε το πλήκτρο V5. 2. Πληκτρολογούμε τον κωδικό που αντιστοιχεί στο γράμμα που θέλουμε να εισάγουμε. 3. Πιέζουμε το πλήκτρο + για να καταχωρήσουμε το γράμμα. 	
--	---	--

ICS & TEC			
ΚΩΔΙΚΟΣ	ΓΡΑΜΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΓΡΑΜΜΑ
100	A	114	α
101	B	115	β
104	Γ	-	γ
102	Δ	116	δ
Άμεσο Πλήκτρο	E	117	ε
Άμεσο Πλήκτρο	Z	135	ζ
Άμεσο Πλήκτρο	H	Άμεσο Πλήκτρο	η
108	Θ	-	θ
Άμεσο Πλήκτρο	I	120	ι
Άμεσο Πλήκτρο	K	122	κ
106	Λ	123	λ
Άμεσο Πλήκτρο	M	124	μ
Άμεσο Πλήκτρο	N	Άμεσο Πλήκτρο	ν
112	Ξ	133	ξ
Άμεσο Πλήκτρο	O	Άμεσο Πλήκτρο	ο
107	Π	125	π
Άμεσο Πλήκτρο	P	127	ρ
109	Σ	128	σ
Άμεσο Πλήκτρο	T	-	ς
Άμεσο Πλήκτρο	Υ	129	τ
103	Φ	130	υ
Άμεσο Πλήκτρο	X	121	φ
113	Ψ	Άμεσο Πλήκτρο	χ
111	Ω	134	ψ
		132	ω
ΚΩΔΙΚΟΣ	ΓΡΑΜΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΓΡΑΜΜΑ

ΓΡΗΓΟΡΗ ΑΛΛΑΓΗ ΤΙΜΩΝ

Για να αλλάξουμε τις τιμές των άμεσων πλήκτρων κρατάμε πατημένο το πλήκτρο του είδους που θέλουμε να αλλάξουμε την τιμή του, **για τα πλήκτρα από το 33 ως το 64 πατάμε SHIFT πριν το πλήκτρο του είδους** (π.χ. για αλλαγή τιμής στο πλήκτρο 33 πατάμε SHIFT και το πλήκτρο 33) και το αφήνουμε μόλις ακούσουμε τον χαρακτηριστικό ήχο.

C	1 PLU	01
PrE		1250

Η οθόνη δείχνει

Πληκτρολογούμε την νέα τιμή π.χ. για τιμή 5,60€ πληκτρολογούμε 560 και πατάμε * για καταχώρηση και έξοδο από το πρόγραμμα, αν θέλουμε να αλλάξουμε και άλλες τιμές αντί το πλήκτρο * πατάμε + και πηγαίνουμε στο επόμενο είδος και αλλάζουμε την τιμή και πατώντας * βγαίνουμε εντελώς από το πρόγραμμα.

ΑΝΑΦΟΡΕΣ

Σημείωση : Πριν πάρουμε αναφορές από τον ζυγό, αντικαθιστούμε το ρολό της ετικέτας με θερμικό χαρτί.

Για να πάρουμε αναφορά πατάμε * **F 0 0 0 0**

LISTING

Στην οθόνη δείχνει:

Πιέζουμε 2 για αναφορά ειδών. Πιέζουμε * 2 φορές για να τυπώσουμε την λίστα των πωληθέντων ειδών.

***** Πώλησ ανα ειδος *****			
ΑΠΟ	00001	ΣΕ	99999
23/ΑΠΡ/08	11:41	ΟΜΑΔ:	00
ΑΡΙΘΜ ΛΙΣΤΑΣ :	2		
PLU	ΕΙΔΟΣ	ΟΝΟΜ	
OPER.	ΒΑΡΟΣ	ΣΥΝΟΛΟ	
00001	ΜΟΣΧΑΡΙ	ΕΛΛΗΝΙΚΟ	
7	1.772	4.64	
00002	ΕΙΔΟΣ 2		
7	3.105	0.70	
00003	ΕΙΔΟΣ 3		
1	0.445	0.01	
00004	ΕΙΔΟΣ 4		
5	2.220	8.88	
99999			
1	0.445	0.56	
	0.000		
ΚΩΔΙΚ.....:		5	
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ...:		21	
ΠΡΟΣΘΑΡΩΝ...:		7.987	
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ...:		14.79	

Πιέζουμε 4 για αναφορά ομάδων. Πιέζουμε * για να τυπώσουμε την λίστα των ομάδων και των ειδών που έχουν πωληθεί σε αυτές τις ομάδες.

Πώληση ανα τομέα				
Ε/ΜΑΙ/ΟΒ	11:12 ΟΜΑΔ: 50			
ΑΡΙΘΜ ΛΙΣΤΑΣ	4			
PLU	ΕΙΔΟΣ ΟΝΟΜ	ΟΡΕΡ.	ΒΑΡΟΣ	ΣΥΝΟΛΟ
ΤΟΜΕΑΣ.....:				0
ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΛΛΑΔΟΣ				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00
ΤΟΜΕΑΣ.....:				1
ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΥΡΩΠ.				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00
ΤΟΜΕΑΣ.....:				2
ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΤΡΙΤΩΝ				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00
ΤΟΜΕΑΣ.....:				3
ΧΟΙΡ. ΒΟΙΟ. ΔΙΑΦ ΕΛΛΑΔ				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00
ΤΟΜΕΑΣ.....:				4
ΧΟΙΡ. ΒΟΙΟ. ΔΙΑΦ ΕΥΡΩΠ				
00100 ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ				
	1	0.450		0.45
ΚΩΔΙΚ.....:				1
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				1
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.450
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.45

ΤΟΜΕΑΣ.....:				5
ΧΟΙΡ. ΒΟΙΟ. ΔΙΑΦ ΤΡ. ΧΩ				
00101 ΜΟΣΧΑΡΙ ΓΑΛΛΙΑΣ				
	1	0.100		0.10
ΚΩΔΙΚ.....:				1
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				1
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.100
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.10
ΤΟΜΕΑΣ.....:				6
ΠΟΥΛΕΡ. ΚΟΥΝΕΛ. ΕΛΛΑΔ				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00
ΤΟΜΕΑΣ.....:				7
ΠΟΥΛΕΡ. ΚΟΥΝΕΛ. ΕΥΡΩΠ.				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00
ΤΟΜΕΑΣ.....:				8
ΠΟΥΛΕΡ. ΚΟΥΝΕΛ ΤΡ. ΧΩΡ				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00
ΤΟΜΕΑΣ.....:				9
ΔΙΑΦΟΡΑ				
ΚΩΔΙΚ.....:				0
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ.....:				0
ΠΡΟΣΘΕΒΑΡΩΝ.....:				0.000
ΠΡΟΣΘ ΣΥΝΟΛ.....:				0.00

Για μηδενισμό : Πιέζουμε **C** 7 φορές. Όλα τα δεδομένα των πωλήσεων θα μηδενιστούν και η λίστα ολικό σύνολο θα τυπωθεί.
Πατάμε **F *** για έξοδο από τις αναφορές

PUT INTO ZERO

*** ολικ συνολ ομαδ ***

23/ΑΠΡ/08 11:41 ΟΜΑΔ: 00

ΑΡΙΘΜ ΛΙΣΤΑΣ : 3

ΑΡΙΘΜ ΛΙΣΤΑΣ : 23

ΜΗΜΗ ΣΥΝΟΔ ΠΕΛΑΤΩΝ

1	20	14.69
2	1	0.10
3	0	0.00
4	0	0.00
5	0	0.00
6	0	0.00
7	0	0.00
8	0	0.00
9	0	0.00
0	0	0.00
ΣΥΝΟΔ ΟΜΑΔ	21	14.79

***** ΣΥΝΟΔ ΦΟΡΩΝ*****

23/ΑΠΡ/08 11:41 ΟΜΑΔ: 00

ΑΡΙΘΜ ΛΙΣΤΑΣ : 6

ΤΥΠΟΣ	ΦΟΡ	ΣΥΝΟΔ
1	0.00%	0.00
2	0.00%	0.00
3	0.00%	0.00
4	0.00%	0.00
5	0.00%	0.00

ΣΥΝΟΔ ΜΕ ΦΟΡΟ.: 0.00

** Συνοδα χωρις VAT ***

ΜΗΜΗ ΣΥΝΟΔ ΠΕΛΑΤΩΝ

ΤΥΠΟΣ	ΦΟΡ	ΣΥΝΟΔ
1	0.00%	0.00
2	0.00%	0.00
3	0.00%	0.56
4	0.00%	0.00
5	0.00%	0.00

ΣΥΝΟΔΑ ΧΩΡΙΣ ΦΤΡ 0.56

**** ΣΥΝΟΔΟ ΜΕ ΦΤΡ ****

ΜΗΜΗ ΣΥΝΟΔ ΠΕΛΑΤΩΝ

ΤΥΠΟΣ	ΦΟΡ	ΣΥΝΟΔ
1	0.00%	0.00
2	0.00%	0.00
3	0.00%	0.56
4	0.00%	0.00
5	0.00%	0.00

ΤΜΗΜΑΤΑ

ΤΜΗΜΑ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ
1	ΠΡΟΒΑΤΟ ΓΙΔΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ

2	ΠΟΥΛ ΚΟΥΝΕΛΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
3	ΠΡΟΒΑΤΟ ΓΙΔΑ ΕΥΡ. ΕΝ.
4	ΠΟΥΛΕΡΙΚΑ ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΥΡ. ΕΝ.
5	ΠΡΟΒΑΤΟ ΓΙΔΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
6	ΠΟΥΛΕΡΙΚΑ ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
7	ΧΟΙΡΙΝΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
8	ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
9	ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
10	ΧΟΙΡΙΝΑ ΕΥΡ. ΕΝ.
11	ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.
12	ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΥΡ. ΕΝ.
13	ΧΟΙΡΙΝΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
14	ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
15	ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
16	ΔΙΑΦΟΡΑ

ΕΙΔΗ

PLU	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΜΗΜΑ	PLU	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΜΗΜΑ
	1	ΖΥΓΙΖΟΜΕΝΟ	16	27	ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΥΡ. ΕΝ.		12
	2	ΤΕΜΑΧΙΑΚΟ	16	28	ΚΟΤΟΠΟΥΛΟ ΕΥΡ. ΕΝ.		4
	3	ΠΡΟΒΑΤΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	1	29	ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΥΡ. ΕΝ.		4
	4	ΓΙΔΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	1	30	ΚΟΥΝΕΛΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ		2
	5	ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	2	31	ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		13
	6	ΚΑΤΕΨΥΓΜΕΝΑ	16	32	ΜΟΣΧΑΡΙ ΓΑΛΑΚΤΟΣ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		14
	7	ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΜΕΝΑ	16	33	ΝΕΑΡΟ ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		14
	8	ΥΠΟΠΡΟΙΟΝΤΑ	16	34	ΒΟΕΙΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		14
	9	ΠΡΟΒΑΤΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	3	35	ΑΡΝΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		15
	10	ΓΙΔΑ ΕΥΡ. ΕΝ.	3	36	ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		15
	11	ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ ΕΥΡ. ΕΝ.	4	37	ΚΟΤΟΠΟΥΛΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		6
	12	ΠΡΟΒΑΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	5	38	ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		6
	13	ΓΙΔΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗ	5	39	ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΥΡ.ΕΝ. ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΕΚΤΡΟΦΗΣ ΑΝΩ 5 ΜΗΝΩΝ		11
	14	ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗ	6	40	ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ.ΕΝ. ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΕΚΤΡΟΦΗΣ ΑΝΩ 5ΜΗΝΩΝ		11
	15	ΧΟΙΡΙΝΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	7	41	ΚΙΜΑΣ ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΟΣ		14
	16	ΜΟΣΧΑΡΙ ΓΑΛΑΚΤΟΣ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8	42	ΚΙΜΑΣ ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.		11
	17	ΝΕΑΡΟ ΜΟΣΧΑΡΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8	43	ΚΙΜΑΣ ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ		8
	18	ΒΟΕΙΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8	44	ΣΥΚΩΤΙ ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		14
	19	ΑΡΝΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	9	45	ΣΥΚΩΤΙ ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.		11
	20	ΚΑΤΣΙΚΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	9	46	ΣΥΚΩΤΙ ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ		8
	21	ΚΟΤΟΠΟΥΛΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	2	47	ΦΙΛΕΤΟ ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		14
	22	ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	10	48	ΦΙΛΕΤΟ ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.		11
	23	ΜΟΣΧΑΡΙ ΓΑΛΑΚΤΟΣ ΕΥΡ. ΕΝ.	11	49	ΦΙΛΕΤΟ ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ		8
	24	ΝΕΑΡΟ ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΥΡ. ΕΝ.	11	50	ΨΑΡΟΝΕΦΡΙ ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ		13
	25	ΒΟΕΙΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	11	51	ΨΑΡΟΝΕΦΡΙ ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΥΡ. ΕΝ.		10
	26	ΑΡΝΙ ΕΥΡ. ΕΝ.	12	52	ΨΑΡΟΝΕΦΡΙ ΧΟΙΡΙΝΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ		7